

EQUILIBRIO 38

COMPETITIVA SIN ROMPERSE

Mercado vivo, cláusulas protectoras y remontada moderada para una temporada larga.

42%

GANADOR

210 de 500 fichas finales

5 votos completos / margen de +85

CLASIFICACIÓN FINAL

01	EQUILIBRIO 38		210	42%
02	REMONTADA PERMANENTE		125	25%
03	MERCADO ABIERTO		90	18%
04	DIRECTOR DEPORTIVO		75	15%
05	LIGA SOCIAL		0	0%

CONFIGURACIÓN APLICADA

Equilibrio 38 ha ganado y Premium está activo. Los 22 cambios se guardaron en Biwenger el 15/08/2026 y los seis paneles se reabrieron para verificar las 86 reglas persistidas.

01

RESUMEN EJECUTIVO

Qué significa haber elegido Equilibrio 38

Conservar decisiones que importan durante 38 jornadas sin dejar a nadie muerto en otoño.

PERFIL DE JUEGO

IGUALDAD		4/5
ACTIVIDAD		4/5
ESTRATEGIA		4/5
VOLATILIDAD		3/5
CARGA ADMIN		2/5

IDEAL PARA

El grupo que quiere actividad frecuente, un poco de red de seguridad y pocas discusiones de administración.

LO QUE GANA LA LIGA

- Liquidez suficiente sin dinero infinito.
- Las cláusulas permiten atacar, pero no dismantelar.
- La remontada existe sin borrar el mérito.
- Reglas fáciles de recordar durante todo el año.

LO QUE DEBEMOS VIGILAR

- Los managers muy activos aún tendrán ventaja.
- El bonus invertido suaviza parte del premio a una gran jornada.
- Prohibir cambios en vivo protege la igualdad horaria, pero castiga los imprevistos tardíos.

ESTADO

El voto es final, Premium está activo y los 22 ajustes quedaron guardados el 15/08. Una segunda lectura desde páginas recargadas confirmó las 86 reglas persistidas.

02

LO QUE HAY QUE RECORDAR

Seis reglas que definen el modelo

Estas seis decisiones resumen el carácter de Equilibrio 38; el reglamento completo aparece después.

01	TAMAÑO MÁXIMO DE PLANTILLA 22 CONTROL CONFIRMADO
02	CAMBIOS DURANTE LA JORNADA Prohibidos CONTROL CONFIRMADO
03	VENTA INMEDIATA 75% CONTROL CONFIRMADO
04	IMPORTE DE CLÁUSULA 150% CONTROL CONFIRMADO
05	BONUS POR PUNTO INVERTIDO Sí CONTROL CONFIRMADO
06	ESCALERA POR PUESTO 1º 150k · 2º 300k · 3º 450k · 4º 650k · 5º 850k CONTROL CONFIRMADO

03

PARA EL FUTURO

Los seis ajustes que más cambiarían la liga

No son cambios pendientes ni recomendaciones automáticas. Son los controles que más alterarían el modelo si el grupo vuelve a revisarlo.

01	ATENCIÓN EN DIRECTO CAMBIOS DURANTE LA JORNADA Prohibidos	Mantener prohibidos los cambios durante la jornada protege a quienes no pueden estar conectados a todas horas, aunque deja menos margen ante una baja tardía.
02	LIQUIDEZ VENTA INMEDIATA 75%	El 75% permite reparar una plantilla sin hacer gratis cada error. Subirlo acelera el mercado; bajarlo endurece la planificación.
03	SUBASTAS SUBASTAS Permitidas / 12 h	Las subastas públicas de 12 horas crean oportunidades y conversación, pero exigen acordar horarios razonables.
04	PROTECCIÓN DE PLANTILLA IMPORTE DE CLÁUSULA 150% / 24 h antes	Una cláusula al 150% con cierre 24 horas antes permite atacar sin dismantelar justo antes de la jornada.
05	REMONTADA BONUS POR PUNTO INVERTIDO Sí / 1º 150k · 2º 300k · 3º 450k · 4º 650k · 5º 850k	El bonus invertido y la escalera 150k-850k son la red de seguridad principal. Tocarlos cambia cuánto conserva el líder de su ventaja.
06	ESCASEZ TAMAÑO MÁXIMO DE PLANTILLA 22 / 5	Una plantilla de 22 y máximo cinco por club equilibra profundidad, disponibilidad de mercado y riesgo de aplazamientos.

REGLA DE DECISIÓN	Después de J1, la configuración queda congelada salvo error técnico documentado o acuerdo unánime.
-------------------	--

04

SECUENCIA COMPLETADA

Cómo se pasó del voto a la liga

Premium está activo. Esta secuencia documenta la decisión, la auditoría, los seis guardados y la verificación persistida de cada panel.

01	El grupo cerró los ajustes finales y quedaron anotados en este dossier.
02	Premium quedó activo para toda la liga; Ultra no fue necesario para este paquete.
03	La auditoría completa del 15/08 verificó las 86 reglas y aisló exactamente 22 cambios.
04	Los 22 cambios se guardaron panel por panel y cada panel se reabrió para comprobar la persistencia.
05	Este dossier y su PDF se actualizaron como recibo de la configuración aplicada para los cinco managers.
06	Después de J1, los cambios quedan congelados salvo error técnico documentado o acuerdo unánime.

MAPA DEL REGLAMENTO

01	BASE DE LIGA	10 reglas
02	PLANTILLA	8 reglas
03	ALINEACIONES	12 reglas
04	MERCADO	12 reglas
05	TRATOS Y SUBASTAS	15 reglas
06	CLÁUSULAS	11 reglas
07	BONUS Y ECONOMÍA	13 reglas
08	GOBERNANZA	5 reglas

05

RECIBO EXACTO

Los 22 ajustes aplicados en Biwenger

Comparación autenticada entre la configuración anterior y los 22 valores guardados el 15/08/2026. Los seis paneles se reabrieron y las 86 reglas quedaron verificadas en su estado persistido.

22	16	6	8
PREMIUM QUE YA COINCIDEN	APLICADOS PREMIUM	APLICADOS ESTANDAR	APLICADOS EN CLAUSULAS

VERIFICACIÓN COMPLETADA	Cada panel se guardó por separado, mostró la confirmación de Biwenger y se reabrió desde una página recargada antes de dar el paquete por aplicado.
-------------------------	---

AJUSTES DE LIGA -> PARTICIPANTES	
PARTICIPANTES · EQUIPOS	2 PUNTOS
Se conservaron los límites de posición; se aplicaron el tamaño de plantilla y el máximo por club acordados.	

[x] 01.01	TAMAÑO MÁXIMO DE PLANTILLA Se fijó 22 como tamaño máximo de plantilla.	ANTES / 25 APLICADO / 22 APLICADO
[x] 01.02	JUGADORES DEL MISMO CLUB POR PLANTILLA El máximo por club se fijó en 5.	ANTES / Sin límite (0) APLICADO / 5 APLICADO

AJUSTES DE LIGA -> ALINEACIONES	
ALINEACIONES	3 PUNTOS
Los cambios en directo permanecen prohibidos; el máximo por club quedó fijado en 4 por alineación.	

[x] 02.01	JUGADORES MULTIPOSICIÓN Se activaron los jugadores multiposición.	ANTES / Desactivados APLICADO / Sí APLICADO
[x] 02.02	ELIMINAR ALINEACIONES INVÁLIDAS Se seleccionó Al inicio de la jornada.	ANTES / Nunca APLICADO / Al inicio de jornada APLICADO
[x] 02.03	JUGADORES DEL MISMO CLUB POR XI Se fijó un máximo de 4 jugadores del mismo club por XI.	ANTES / Sin límite (0) APLICADO / 4 APLICADO

AJUSTES DE LIGA -> MERCADO		4 PUNTOS
MERCADO El seguimiento de jugadores sigue activo y los cuatro valores acordados quedaron actualizados.		

[x] 03.01	NÚMERO DE PUJAS VISIBLE Se activó la visualización del número de pujas.	ANTES / Oculto APLICADO / Visible APLICADO
[x] 03.02	AGENTES LIBRES SIMULTÁNEOS Los agentes libres simultáneos se subieron a 18.	ANTES / 15 APLICADO / 18 APLICADO
[x] 03.03	VENTAS SIMULTÁNEAS POR USUARIO Las ventas simultáneas por usuario se subieron a 7.	ANTES / 5 APLICADO / 7 APLICADO
[x] 03.04	VENTA INMEDIATA La venta inmediata se fijó en el 75% del valor de mercado.	ANTES / 50% APLICADO / 75% APLICADO

AJUSTES DE LIGA -> COMPRAS Y VENTAS		2 PUNTOS
COMPRAS, VENTAS Y SUBASTAS Se conservaron todas las pujas publicadas, las compras fuera de mercado y 0 agentes libres en subasta; se aplicaron estos dos valores.		

[x] 04.01	PRECIO MÁXIMO DE COMPRA El precio máximo de compra se fijó en 200% del valor.	ANTES / Sin límite APLICADO / 200% del valor APLICADO
[x] 04.02	PRÓRROGA DE SUBASTA La prórroga tras cada puja se cambió a 30 minutos.	ANTES / 12 horas APLICADO / 30 min APLICADO

AJUSTES DE LIGA -> CLÁUSULAS		8 PUNTOS
CLÁUSULAS Las cláusulas se activaron y guardaron con el modelo acordado. Se conservaron la espera de 21 días y ambos máximos de inversión sin límite.		

[x] 05.01	ALCANCE DE CLÁUSULAS Se activó para todos los jugadores, incluso fuera de venta, sobre precio de compra o valor de mercado.	ANTES / Desactivadas APLICADO / Todos los jugadores · porcentaje APLICADO
-----------	---	--

[x] 05.02	IMPORTE DE CLÁUSULA Los cinco tramos se sustituyeron por un único 150% desde €0.	ANTES / 180% / 150% / 140% / 130% / 120% por tramos APLICADO / 150% APLICADO
[x] 05.03	CIERRE ANTES DE JORNADA Las cláusulas se desactivan 24 horas antes del inicio de la jornada.	ANTES / Nunca APLICADO / 24 h antes APLICADO
[x] 05.04	RETRASO DEL TRASPASO El traspaso del jugador se fijó en 1 día.	ANTES / 2 días APLICADO / 1 día APLICADO
[x] 05.05	LÍMITE DE CLÁUSULAS EJECUTADAS Las cláusulas ejecutadas se limitaron a 4 por semana.	ANTES / 5 al día APLICADO / 4/semana APLICADO
[x] 05.06	LÍMITE DE CLÁUSULAS RECIBIDAS Las cláusulas recibidas se limitaron a 4 por semana.	ANTES / 3 al día APLICADO / 4/semana APLICADO
[x] 05.07	AUMENTO POR SALDO INVERTIDO El aumento se fijó en 120% del saldo invertido.	ANTES / 100% del saldo invertido APLICADO / 120% del saldo invertido APLICADO
[x] 05.08	REEMBOLSO DE INVERSIÓN El reembolso se fijó en 50% del saldo invertido.	ANTES / Sin reembolso APLICADO / 50% APLICADO

AJUSTES DE LIGA -> BONUS		3 PUNTOS
BONUS		
Los bonus por gol, portería a cero y peor XI se conservaron en €0; los otros valores quedaron aplicados.		

[x] 06.01	ESCALERA POR PUESTO La escalera 1º-5º quedó en 150k, 300k, 450k, 650k y 850k.	ANTES / 100k · 250k · 450k · 750k · 1M APLICADO / 1º 150k · 2º 300k · 3º 450k · 4º 650k · 5º 850k APLICADO
[x] 06.02	MEJOR RELACIÓN PUNTOS/VALOR El mejor ratio puntos/valor de la jornada quedó en €150.000.	ANTES / €0 APLICADO / €150.000 APLICADO
[x] 06.03	JUGADOR EN XI RENTABLE El XI rentable quedó en €100.000 por jugador propio.	ANTES / €0 APLICADO / €100.000/jugador APLICADO

06.01

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Base de liga

10 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO		VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
01.01	SISTEMA DE PUNTUACIÓN	SofaScore		
	Biwenger ofrece AS, Feeberse, medias, SofaScore, estadísticas, Social y personalizado.	CONTROL CONFIRMADO		
01.02	PARTIDOS APLAZADOS	Jornada única + recálculo		
	La modalidad de recálculo conserva una sola jornada y ajusta puntos y bonus cuando se juegan los aplazados.	CONTROL CONFIRMADO		
01.03	ENTREGA DE JUGADOR Y SALDO	Instantáneo		
	Puede ser instantánea o al día siguiente.	CONTROL CONFIRMADO		
01.04	REPARTO AL ENTRAR	Plantilla aleatoria + €20M		
	Importante: cambiarlo después de repartir equipos puede exigir reinicio; aquí se mantiene el reparto actual.	CONTROL CONFIRMADO		
01.05	REPARTO DE NUEVA TEMPORADA	Plantilla + €20M menos valor		
	Define qué sucede en el siguiente reinicio de temporada.	CONTROL CONFIRMADO		
01.06	MÁXIMO DE PARTICIPANTES	Sin límite		
	Sin límite en los cinco modelos; la invitación sigue siendo privada.	CONTROL CONFIRMADO		
01.07	SALDO DE RIVALES	Mostrar		
	Se puede mostrar, ocultar o aproximar.	CONTROL CONFIRMADO		
01.08	PRIVACIDAD	Privada, solo invitados		
	Liga privada para amigos invitados.	CONTROL CONFIRMADO		
01.09	EXPULSIÓN POR INACTIVIDAD	Nunca		
	Biwenger permite entre una semana y cinco meses; se evita la expulsión automática.	CONTROL CONFIRMADO		

01.10	ÚLTIMA CONEXIÓN	Mostrar
	Visibilidad de la última actividad del manager.	CONTROL CONFIRMADO

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

06.02

Plantilla

8 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO		VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
02.01	TAMAÑO MÁXIMO DE PLANTILLA	22		
	El control admite de 12 a 41 jugadores o sin límite.	CONTROL CONFIRMADO		
02.02	JUGADORES DEL MISMO CLUB POR PLANTILLA	5		
	El control limita cuántos jugadores del mismo club puede poseer cada manager; 0 equivale a sin límite y Equilibrio 38 fija 5.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM		
02.03	TOPES POR POSICIÓN	Sin límites · 0 / 0 / 0 / 0 / 0		
	Cinco contadores independientes limitan porteros, defensas, medios, delanteros y entrenadores; 0 desactiva cada tope.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM		
02.04	LÍMITE DE VALOR DE PLANTILLA	Sin límite		
	Al superar el valor configurado no se pueden comprar más jugadores.	CONTROL CONFIRMADO		
02.05	SALARIOS DE PLANTILLA	Desactivados		
	Si se activan, Biwenger permite varios tipos de salario según el jugador y cobros diarios, semanales o mensuales. Equilibrio 38 los deja desactivados.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM		
02.06	RETOS ENTRE USUARIOS	Permitidos		
	Permite retos y apuestas entre managers.	CONTROL CONFIRMADO		
02.07	JUGADORES MULTIPOSICIÓN	Sí		
	Permite alinear en cualquiera de sus posiciones a los jugadores que Biwenger marca con más de una; el interruptor está disponible y ahora mismo apagado.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM		
02.08	FORMACIONES EXTRA	Sí		
	Añade 3-6-1, 3-3-4, 4-2-4, 4-6-0 y 5-2-3.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM		

06.03

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Alineaciones

12 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO	VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
03.01	ALINEACIONES DE RIVALES	Al inicio de jornada	
	Se pueden mostrar al inicio, al final, nunca o enseñar solo puntos.	CONTROL CONFIRMADO	
03.02	ELIMINAR ALINEACIONES INVÁLIDAS	Al inicio de jornada	
	Borra alineaciones que incumplen límites; no afecta la jornada ya en curso.	CONTROL CONFIRMADO	
03.03	SUPLENTES	Sí	
	Se asigna un suplente por posición y su puntuación entra cuando ningún jugador de esa posición participa. El interruptor ya está activo.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
03.04	JUGADORES DEL MISMO CLUB POR XI	4	
	Limita cuántos jugadores del mismo club pueden coincidir en una alineación; 0 equivale a sin límite y el modelo final fija 4.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
03.05	USOS MÁXIMOS DE UN JUGADOR	Sin límite	
	Limita el número de jornadas en que puede alinearse el mismo jugador. El valor 0 deja los usos sin límite, como pide Equilibrio 38.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
03.06	CAMBIOS ENTRE JORNADAS	Sin límite	
	Cantidad de cambios permitidos entre una jornada y la siguiente.	CONTROL CONFIRMADO	
03.07	CAMBIOS DURANTE LA JORNADA	Prohibidos	
	Premium: ilimitados, prohibidos o de 1 a 10.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
03.08	CAPITÁN X2	No	
	Duplica la puntuación del capitán y aumenta mucho la varianza.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	

03.09	DELANTERO ESPECIAL	Sí
	El jugador designado obtiene puntos extra por gol.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
03.10	VALOR MÁXIMO DEL XI	Sin límite
	Puede limitar el coste total alineado; se mantiene sin límite.	CONTROL CONFIRMADO
03.11	POSICIONES PERMITIDAS	POR · DEF · MED · DEL
	Portero, defensa, medio y delantero siguen habilitados.	CONTROL CONFIRMADO
03.12	ENTRENADOR	Sí
	Mantiene el puesto de entrenador disponible en todos los modelos.	CONTROL CONFIRMADO

06.04

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Mercado

12 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO	VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
04.01	MERCADO DE FICHAJES	Activo	
	Activo en los cinco paquetes.	CONTROL CONFIRMADO	
04.02	NÚMERO DE PUJAS VISIBLE	Visible	
	Enseña cuántas ofertas tiene un jugador, pero nunca sus importes. El interruptor está disponible y ahora mismo apagado.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
04.03	SEGUIMIENTO DE JUGADORES	Sí	
	Permite seguir un objetivo y recibir una notificación cuando sale a la venta. Ya está activado.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
04.04	AGENTES LIBRES SIMULTÁNEOS	18	
	Número de jugadores generados por Biwenger presentes cada día.	CONTROL CONFIRMADO	
04.05	DÍAS EN MERCADO	1 día	
	Cuánto permanece cada agente libre antes de resolver la puja.	CONTROL CONFIRMADO	
04.06	PRÓRROGA SIN PUJAS	+1 día	
	Mantiene un día extra a los jugadores sin ofertas.	CONTROL CONFIRMADO	
04.07	VENTAS SIMULTÁNEAS POR USUARIO	7	
	Cuántos jugadores puede poner a la venta cada manager.	CONTROL CONFIRMADO	
04.08	ESPERA PARA REVENDER	3 días	
	Días mínimos entre comprar y volver a vender.	CONTROL CONFIRMADO	
04.09	VENTA AUTOMÁTICA TRAS COMPRA	Nunca	
	Si se activa, vende al valor de mercado tras el plazo elegido; queda desactivada.	CONTROL CONFIRMADO	

04.10	VENTA INMEDIATA	75%
	Liquidez instantánea por 25%, 50%, 75% o 100% del valor; 75% y 100% requieren Premium.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
04.11	JUGADORES SORPRESA	Desactivados
	Canje por saldo o créditos; se desactiva para evitar otra fuente de azar.	CONTROL CONFIRMADO
04.12	PUJA MÁXIMA	Saldo + ¼ de plantilla
	Puede ser saldo, saldo + ¼/½ del valor de plantilla o ilimitada.	CONTROL CONFIRMADO

06.05

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Tratos y subastas

15 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO	VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
05.01	IMPORTES DE TRASPASOS	Mostrar	
	El tablón puede mostrar, ocultar o aproximar los importes.	CONTROL CONFIRMADO	
05.02	PUJADORES PUBLICADOS	Todas	
	Tras resolver: ganador, dos mejores, tres mejores o todas las pujas.	CONTROL CONFIRMADO	
05.03	COMPRAS ENTRE USUARIOS	También fuera del mercado	
	Desactivadas, solo mercado o pujas incluso fuera del mercado.	CONTROL CONFIRMADO	
05.04	OFERTA SUPERIOR AL VALOR	Obligatorio	
	Obliga a superar el valor para reducir traspasos fraudulentos.	CONTROL CONFIRMADO	
05.05	PRECIO MÁXIMO DE COMPRA	200% del valor	
	Topes disponibles desde valor de mercado hasta 250%, o sin límite.	CONTROL CONFIRMADO	
05.06	INTERCAMBIOS	Sí	
	Permite incluir jugadores en tratos entre managers.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
05.07	FRECUENCIA DE COMPRAS	Sin límite	
	Desde una por hora hasta dos al mes, o ilimitadas.	CONTROL CONFIRMADO	
05.08	FRECUENCIA DE VENTAS	Sin límite	
	Desde una por hora hasta dos al mes, o ilimitadas.	CONTROL CONFIRMADO	
05.09	CESIONES	Desactivadas	
	Premium: cesión con pago durante un máximo de cinco jornadas; se puede exigir 10%, 20%, 30% o 50% del valor.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	

05.10	SUBASTAS	Permitidas
	Subasta pública entre rivales: cada nueva puja activa la prórroga y el último postor gana si nadie la supera. Ya están permitidas.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
05.11	DURACIÓN DE SUBASTA	12 h
	La duración admite cualquier hora entre 1 y 48. La liga ya muestra 12 horas, igual que Equilibrio 38.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
05.12	PRÓRROGA DE SUBASTA	30 min
	Tiempo añadido después de cada nueva puja: 1, 5, 10, 20 o 30 minutos; 1-5, 10 o 12 horas; 1 o 2 días.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
05.13	PUJA MÍNIMA DE SUBASTA	5%
	Porcentaje mínimo en que una oferta debe superar la última puja. La liga ya tiene 5%.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
05.14	SUBASTAS PÚBLICAS	Sí
	Hace visible la subasta para toda la liga. El interruptor ya está activo.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
05.15	AGENTES LIBRES EN SUBASTA	0
	Número de agentes libres que entran simultáneamente en subasta. La liga está a 0 y Equilibrio 38 conserva ese valor: no habrá subastas automáticas de agentes libres.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM

06.06

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Cláusulas

11 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO	VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
06.01	ALCANCE DE CLÁUSULAS	Todos los jugadores · porcentaje	
	Cuatro modos: desactivadas; solo en venta por precio de venta; solo en venta por valor de mercado; o todos los jugadores por precio de compra/valor. Ahora están desactivadas.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.02	IMPORTE DE CLÁUSULA	150%	
	El modo completo permite tramos por valor de mercado y una cláusula porcentual o absoluta. Equilibrio 38 simplifica los cinco tramos actuales a un único 150%.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.03	CIERRE ANTES DE JORNADA	24 h antes	
	La liga está en Nunca; Equilibrio 38 cierra las cláusulas 24 horas antes de cada jornada para proteger las alineaciones.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.04	ESPERA TRAS FICHAR	21 días	
	Se conservan los 21 días actuales antes de que un fichaje pueda recibir una cláusula: una protección apropiada para una liga regular de temporada completa.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.05	RETRASO DEL TRASPASO	1 día	
	El dinero llega al instante; el jugador pasa al comprador tras 1 día en vez de los 2 días actuales.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.06	LÍMITE DE CLÁUSULAS EJECUTADAS	4/semana	
	Cada manager podrá ejecutar hasta 4 cláusulas por semana, sustituyendo el límite actual de 5 al día.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	
06.07	LÍMITE DE CLÁUSULAS RECIBIDAS	4/semana	
	Cada manager podrá recibir hasta 4 cláusulas por semana, sustituyendo el límite actual de 3 al día y evitando desmantelamientos rápidos.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	

06.08	AUMENTO POR SALDO INVERTIDO	120% del saldo invertido
	Cada euro invertido elevará la cláusula en 120%, frente al 100% actual.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
06.09	INVERSIÓN MÁXIMA POR JUGADOR	Sin límite
	El 0 actual equivale a inversión sin límite por jugador y se conserva.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
06.10	INVERSIÓN MÁXIMA POR PLANTILLA	Sin límite
	El 0 actual equivale a inversión sin límite para toda la plantilla y se conserva.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
06.11	REEMBOLSO DE INVERSIÓN	50%
	Al retirar protección se devolverá el 50% del saldo invertido; actualmente no hay reembolso.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM

06.07

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Bonus y economía

13 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO	VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
07.01	BONUS FIJO POR JORNADA	€0	
	Pago idéntico a todos al cerrar la jornada.	CONTROL CONFIRMADO	
07.02	BONUS POR PUNTO	€10.000/punto	
	Dinero entregado por cada punto al final de la jornada.	CONTROL CONFIRMADO	
07.03	BONUS POR PUNTO INVERTIDO	Sí	
	El ganador cobra los puntos del último; el segundo, los del penúltimo, etc. Es el principal mecanismo de remontada.	CONTROL CONFIRMADO	
07.04	RESTAR POR PUNTUACIÓN NEGATIVA	No	
	Con €10.000/punto, una jornada de -8 restaría €80.000.	CONTROL CONFIRMADO	
07.05	JUGADOR EN XI IDEAL	€200.000/jugador	
	Pago por cada jugador propio incluido en el XI ideal.	CONTROL CONFIRMADO	
07.06	MVP DE PARTIDO ALINEADO	€0	
	Pago si el MVP de un partido estaba en tu XI.	CONTROL CONFIRMADO	
07.07	MVP DE JORNADA ALINEADO	€0	
	Pago si el MVP total de la jornada estaba en tu XI.	CONTROL CONFIRMADO	
07.08	ESCALERA POR PUESTO	1º 150k · 2º 300k · 3º 450k · 4º 650k · 5º 850k	
	Pagos específicos para 1º-5º; en una liga de cinco define toda la compensación por posición.	CONTROL CONFIRMADO	
07.09	BONUS POR GOL	€0	
	Dinero por cada gol marcado por un jugador alineado. El campo está visible y ya permanece a €0.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM	

07.10	BONUS POR PORTERÍA A CERO	€0
	Premia a los managers cuyo portero no recibe ningún gol durante la jornada. El campo ya está a €0.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
07.11	MEJOR RELACIÓN PUNTOS/VALOR	€150.000
	Premia al manager con el mejor cociente entre puntos de jornada y suma del valor de todos sus jugadores alineados.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
07.12	JUGADOR EN XI RENTABLE	€100.000/jugador
	El XI rentable reúne a los mejores jugadores de la jornada con valor inferior a €1.000.000; se paga por cada jugador propio incluido.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM
07.13	JUGADOR EN PEOR XI	€0
	Pago por cada jugador propio incluido en el peor XI de la jornada. Equilibrio 38 lo deja a €0 para no premiar decisiones malas.	CONTROL CONFIRMADO / PREMIUM

06.08

ESPECIFICACIÓN COMPLETA

Gobernanza

5 controles. Cada fila muestra el valor ganador, el significado del ajuste y el nivel de verificación.

CONTROL CONFIRMADO		VALOR FINAL ACORDADO	86 / 86 VERIFICADAS	PREMIUM / REGLA INTERNA
08.01	PUBLICACIÓN EN TABLÓN	Todos pueden publicar		
	Puede limitarse a administradores; se mantiene abierto al grupo.	CONTROL CONFIRMADO		
08.02	DESCRIPCIÓN DE LIGA	Publicar paquete ganador completo		
	La ganadora debe copiarse a la descripción de Biwenger con enlace a esta matriz.	CONTROL CONFIRMADO / REGLA INTERNA		
08.03	BONUS, MULTAS Y EDICIÓN MANUAL	Solo correcciones documentadas		
	Biwenger permite pagar/multar, transferir, cancelar fichajes y editar puntos. La propuesta limita esas herramientas a correcciones documentadas.	CONTROL CONFIRMADO / REGLA INTERNA		
08.04	CAMBIOS A MITAD DE TEMPORADA	Congeladas tras J1		
	Congeladas tras J1 salvo error técnico o unanimidad.	CONTROL CONFIRMADO / REGLA INTERNA		
08.05	PLAN DE PAGO	Premium · €29,99		
	Premium cuesta €29,99 toda la temporada para toda la liga; Ultra €49,99 añade ausencia de anuncios.	CONTROL CONFIRMADO		

07

REGLAS DE PLATAFORMA

Ocho condiciones que también se aplican

Estas reglas forman parte del funcionamiento de Biwenger y no cambian entre los cinco paquetes comparados.

01	Saldo positivo al inicio exacto de la jornada: con saldo negativo no hay puntos ni bonus, aunque se recupere después.
02	Solo puntúan los jugadores alineados. Cada hueco vacío resta 4 puntos; una alineación totalmente vacía obtiene 0.
03	La puja secreta más alta gana un agente libre; en empate gana la oferta presentada primero.
04	Las ofertas automáticas del mercado son aproximadamente $\pm 5\%$ del valor y caducan como máximo en 2 días.
05	Las ofertas entre usuarios caducan a los 7 días si el destinatario no responde.
06	SofaScore transforma una nota de 0-10 en -6 a 14 puntos; además suma goles por posición y 1 punto por asistencia.
07	En SofaScore las notas pueden cambiar durante el partido; cambios del proveedor posteriores al cierre de jornada no se reflejan.
08	El campeón es quien suma más puntos; en empate decide Valor de Plantilla + Saldo.

08

EVIDENCIA Y ACEPTACION

Qué se aplicó y cómo se verificó

Premium está activo. Los seis paneles se guardaron y luego se reabrieron desde páginas recargadas para confirmar las 86 reglas persistidas.

CONTROLES REVISADOS	Sesión Chrome autenticada del 15/08/2026: se guardaron por separado Participantes, Alineaciones, Mercado, Compras y ventas, Cláusulas y Bonus; cada guardado mostró la confirmación de Biwenger.
DIFERENCIAS LOCALIZADAS	El recibo conserva la comparación completa: 22 reglas Premium ya coincidían, se aplicaron 16 cambios Premium y 6 estándar, para un total de 22 ajustes.
CONTROLES REVISADOS	Los seis paneles se reabrieron desde páginas recargadas después de guardar. Las 86 reglas persistieron como Equilibrio 38, incluidas las cláusulas al 150%, los límites 4/semana, la espera de 21 días y los máximos de inversión sin límite.

CHECKLIST DE CIERRE

[x]	La votación queda cerrada con 5 votos y 500 fichas; Equilibrio 38 gana con 210 (42%).
[x]	Este documento describe la configuración aplicada y conserva los valores anteriores como trazabilidad.
[x]	Los 22 ajustes quedaron guardados en seis paneles con confirmación de Biwenger.
[x]	Premium está activo y la auditoría autenticada del 15/08 está incorporada.
[x]	Los seis paneles se reabrieron desde páginas recargadas y las 86 reglas persistieron.
[x]	Después de J1, cambios solo por error técnico documentado o acuerdo unánime.

CONFIGURACION APLICADA Y VERIFICADA 15.08.2026

Versión visual y actualizaciones: <https://comunio.edgarcosta.ch/>